

SLD-博弈树中计算规则的独立性

周生炳

(清华大学计算机系 北京 100084)

摘要 本文提出 SLD-博弈树的成功集的概念,证明对任何计算规则 R ,对应 R 的 SLD-博弈树的成功集相同,即 SLD-博弈树的证明能力与计算规则无关,这就是计算规则的独立性.

关键词 标记逻辑程序, SLD-博弈树, 计算规则的独立性.

中图法分类号 TP18

在文献[1,2]中,我们提出标记逻辑程序及其 SLD-博弈树证明过程.在构造 SLD-博弈树时,计算规则的选择对树的形态影响很大.但是,它是不是影响证明结果呢?换句话说,SLD-博弈树的证明能力是不是与计算规则有关呢?在一般逻辑程序中^[3],计算规则独立于 SLD-反驳的证明结果,我们希望这种独立性在 SLD-博弈树中仍然成立.本文的目的就是给出这个结果.限于篇幅,有关定义和符号见文献[1,2,4].

1 有限树的独立性

先考察有限树情形下计算规则是否独立.

定义 1.1. 设 $Q_0 = A_1 : \mu_1 \& \dots \& A_n : \mu_n$, 称集合

$$succ(Q_0) = \{H \mid H = H_1 \& \dots \& H_n = E(Q_0) \theta \in [E(Q_0)], M(H_i) \in D\mu_i \cup D\top (1 \leq i \leq n)\}$$

为 Q_0 的成功集.

定义 1.2. 设 Q_0 在程序 G 下对应计算规则 R 的一棵 SLD-博弈树为 $T_R(Q_0, G)$, 集合

$$[T_R(Q_0, G)] = \bigcup \{[E(Q_0)\sigma] \mid \sigma \text{ 是 } T_R(Q_0, G) \text{ 的非负成功枝的计算回答}\}$$

$$succ(T_R(Q_0, G)) = \{H \mid H = H_1 \& \dots \& H_n = E(Q_0) \theta \in [T_R(Q_0, G)], \theta \text{ 是基础替换},$$

并且 $Deletion\ T_R(Q_0\theta, G)$ 非空\}

分别称为 $T_R(Q_0, G)$ 的可能成功集和成功集.

直观上, $[T_R(Q_0, G)]$ 中元素至少有证据支持,因而可能成立,而 $succ(T_R(Q_0, G))$ 中元素则确实得到支持,并且战胜反对证据.下面结果表明,任意计算规则下的 SLD-博弈树确定的成功集相同,因此,SLD-博弈树的证明能力与计算规则无关,这就是计算规则的独立性.

引理 1.3. 如果 $H = E(Q_0) \theta \notin [T_R(Q_0, G)]$, 则 $H \notin succ(Q_0)$, 其中 θ 是基础替换.

这是明显的,因为 $Q_0\theta$ 连起码的支持证据都没有.

定理 1.4. $succ(Q_0) = succ(T_R(Q_0, G))$, R 是任意计算规则.

* 本文研究得到中国博士后科学基金资助. 周生炳, 1962 年生, 博士后, 主要研究领域为人工智能基础, 机器学习.

本文通讯联系人: 周生炳, 北京 100084, 清华大学计算机系

本文 1996-12-04 收到修改稿

证明:由文献[2]定理4.4, $\text{succ}(T_R(Q_0, G)) \subseteq \text{succ}(Q_0)$. 以下证明 $\text{succ}(T_R(Q_0, G)) \supseteq \text{succ}(Q_0)$, 用反证法.

假设不然, 即有 $H = H_1 \& \dots \& H_n = E(Q_0)\theta \in \text{succ}(Q_0)$ 和计算规则 R , 使 $H \notin \text{succ}(T_R(Q_0, G))$, 这里 θ 是基础替换. 于是

(i) 若 $H \in [T_R(Q_0, G)]$, 由引理1.3, $H \notin \text{succ}(Q_0)$, 矛盾;

(ii) $H \in [T_R(Q_0, G)]$, 按定义, $\text{Deletion } T_R(Q_0\theta, G)$ 为空. 因为 $T_R(Q_0\theta, G)$ 是有限等价树, 根据文献[2]定理4.4, 有 $1 \leq i \leq n$, 使 $M(H_i) \in D_{\mu_i} \cup D\top$, 即 $H \notin \text{succ}(Q_0)$, 这是不可能的.

2 无穷树的独立性

对一般的 k -自由程序 G , 即使对基础查询 $Q_0\theta = (A_1:\mu_1 \& \dots \& A_n:\mu_n)\theta, T_R(Q_0\theta, G)$ 也可能是无穷树. 但是, 一般说来, 如果 $M(A_i\theta) \in D_{\mu_i} \cup D\top (1 \leq i \leq n)$, 则有有限 SLD-博弈树支持它.

定义2.1. 设 θ 是基础替换, $T_R(Q_0\theta, G)$ 是无穷树. 对 $T_R(Q_0\theta, G)$ 反复履行如下手续: 找到 $T_R(Q_0\theta, G)$ 的最近非基础节点 P , 即 $\text{Query}(P)$ 不是基础查询, 并且根节点与 P 之间没有其他非基础节点——对 $T(P, G)$ 的一个非负成功枝 σ , 取 $\text{Query}(P)\sigma$ 的基础实例 $\text{Query}(P)\sigma\lambda$, 以 $T(\text{Query}(P)\sigma\lambda, G)$ 取代 $T(P, G)$, $T(\text{Query}(P)\sigma\lambda, G)$ 叫作 P 的替代子树, 得到的新树记为 $T_R^{fin}(Q_0\theta, G)$, 称为 $T_R(Q_0\theta, G)$ 的一次有限树; 再对 $T_R^{fin}(Q_0\theta, G)$ 施行同样的手续, 直至 $T_R^{fin}(Q_0\theta, G)$ 为有限树. 最终得到的有限树称为无穷树 $T_R(Q_0\theta, G)$ 的有限实例, 这个过程称为无穷树的有限化.

因为不循环程序中不存在无限依赖链, 上述过程必在有限次后结束.

定义2.2. $T_R(Q_0\theta, G)$ 的一棵有限支持树 $T_R^{fin}(Q_0\theta, G)$ 是 $T_R(Q_0\theta, G)$ 的满足如下条件的有限实例:

1. $\text{Deletion } T_R^{fin}(Q_0\theta, G)$ 非空;
2. $T_R^{fin}(Q_0\theta, G)$ 中对应 $T_R(Q_0\theta, G)$ 的非基础节点 P 的替代子树 $T(\text{Query}(P)\sigma\lambda, G)$ 使 $\text{Deletion } T(\text{Query}(P)\sigma\lambda, G)$ 非空;
3. 如果不存在使 $\text{Deletion } T(\text{Query}(P)\sigma\lambda, G)$ 非空的替代子树, 则删除 $T(\text{Query}(P)\sigma\lambda, G)$.

定义2.3. 设 $T_R(Q_0, G)$ 是计算规则 R 下的无穷树, 集合

$\text{succ}(T_R(Q_0, G)) = \{H \mid H_1 \& \dots \& H_n = E(Q_0)\theta, \text{并且存在 } T_R(Q_0\theta, G) \text{ 的一棵有限支持树}\}$ 称为 $T_R(Q_0, G)$ 的成功集.

引理2.4. 如果存在 $T_R(Q_0, G)$ 的有限支持树, 那么 $H = H_1 \& \dots \& H_n = E(Q_0)\theta \in \text{succ}(Q_0)$.

证明: 通过归纳于替代次数.

设 $T_R^{fin}(Q_0\theta, G)$ 是 $T_R(Q_0\theta, G)$ 通过一次替代得到的有限支持树, P 是 $T_R(Q_0\theta, G)$ 唯一的最近非基础节点, 考察替代子树的各种情况:

1. P 在 $T_R(Q_0\theta, G)$ 的非负成功枝中, P 的父节点是 P' . 设 $\text{Query}(P') = E_1:\varphi_1 \& \dots \& E_r:\varphi_r$ (E_i 是基础原子), P' 的选出文字为 $E_i:\varphi$, 则 P 的输入子句是自由子句 $B: \rho \leftarrow F_1:\varphi_1 \& \dots \& F_r:\varphi_r$, 其中 $\rho \in D_{\varphi}, E_i = B\sigma \in [B]$. 对任意有限等价树 $T(Q, G)$, 如果 $\text{Deletion } T(Q, G)$ 非空, 称使 $\text{Deletion } T(Q, G)$ 结束的非负成功枝为 T 的支持枝, 支持枝上所有节点的输入子句为 Q 的支持子句列. 如果 P 在 $Q_0\theta$ 的支持枝上, 由定义, $\text{Query}(P)\lambda$ 的支持枝是 $Q_0\theta$ 的支持枝的一段, 子句 $(B: \rho \leftarrow F_1:\varphi_1 \& \dots \& F_r:\varphi_r)\sigma\lambda$ 在 $Q_0\theta$ 的支持子句列中 $M(E_i) \in D_{\varphi} \cup D\top, M$

$(F_i, \sigma\lambda) \in D_{\varphi_j} \cup D\top$, 这个支持子句列保证了 $M(H_i) \in D_{\mu_i} \cup D\top$.

如果 P 不在 $Q_0\theta$ 的支持枝上, 则 $Q_0\theta$ 的支持枝在过 P 的非负成功枝的右边, 这个分枝中节点的输入子句都不是自由子句, 该分枝中的输入子句也可保证 $M(H_i) \in D_{\mu_i} \cup D\top$.

2. P 不在 $T_R(Q_0\theta, G)$ 的非负成功枝中. 如果 P 在 $Q_0\theta$ 的支持枝的左边, 则节点 P 的输入子句对 $Q_0\theta$ 的值没有影响, $Q_0\theta$ 的支持子句列足以保证 $M(H_i) \in D_{\mu_i} \cup D\top$.

如果 P 在 $Q_0\theta$ 的支持枝的右边, 则 P 所支持或反对的子树被删除, P 的输入子句同样不影响 $Q_0\theta$ 的值, 故 $M(H_i) \in D_{\mu_i} \cup D\top$.

3. 如果不存在 P 的替代子树 $T(\text{Query}(P)\sigma\lambda, G)$, 使 $\text{Deletion } T(\text{Query}(P)\sigma\lambda, G)$ 非空, 这表明在以 E_i 为头的自由子句 $B: \rho \leftarrow F_1: \psi_1 \& \dots \& F_p: \psi_p$ 中, 对任意基础替换 λ , $M(F_j, \lambda) \in D_{\psi_j} \cup D\top$ ($1 \leq j \leq p$), 因此 P 的输入子句对其父节点既不支持也不反对. 换句话说, P 是多余的, 删去它不会影响 $Q_0\theta$ 的值.

假设对 k 次替代得到的有限支持树, 命题成立. 设 $T_k^{fin}(Q_0\theta, G)$ 是经过 $k+1$ 次替代所得到的有限支持树 $T_R(Q_0\theta, G)$, P 是 $T_R(Q_0\theta, G)$ 的最近非基础节点. 分别考察 P 与 $T_k^{fin}(Q_0\theta, G)$ 的支持枝的相对位置的几种情况, 类似于上述讨论, 可知结论成立, 细节不再赘述.

引理 2.5. 若 $H = H_1 \& \dots \& H_n = E(Q_0)\theta \in \text{succ}(Q_0)$, 则存在 $T_R(Q_0\theta, G)$ 的有限支持树.

证明: 由文献[1], 只要考虑 $hd(G) = \bigcup_{i \geq 1} \text{Stra}_i^k \cup hd(\text{cov}(G))$ 中的元素即可. 如果 $H_i \in hd(\text{cov}(G))$, 这是上节讨论的情况. 对 $\text{Stra}_i^k = \bigcup_{j \geq 1} \text{Stra}_i^j$ 中的元素, 施归纳于 k , 继而施归纳于 i , 即可证明结论成立. 因为细节繁琐, 限于篇幅, 这里从略.

综合上述结果, 我们得到无穷树的计算规则的独立性.

定理 2.6. $\text{succ}(Q_0) = \text{succ}(T_R(Q_0, G))$, 这里 R 是任意计算规则.

这个结果实际上建立了 SLD-博弈树的可靠性和完备性. 但是, 本文的证明是所谓存在性证明, 我们尚未找到有效的算法确定无穷树的有限支持树, 因此, 定理 2.6 建立的是 SLD-博弈树的弱可靠性和完备性.

参考文献

- 1 周生炳, 戴汝为. 基于标记逻辑的非单调推理(I)(II). 计算机学报, 1995, 18(9): 641~656.
- 2 周生炳, 戴汝为. 有限 SLD-博弈树及其删除策略. 中国科学(A辑), 1995, 25(10): 1107~1115.
- 3 Lloyd J W. Foundations of logic programming(2nd edition). Berlin: Springer-Verlag, 1987.
- 4 周生炳, 戴汝为. 表达式的覆盖、分解与划分. 软件学报, 1996, 7(4): 223~232.

INDEPENDENCE OF THE COMPUTATION RULE FOR SLD-GAME TREE

ZHOU Shengbing

(Department of Computer Science Tsinghua University Beijing 100084)

Abstract The concept of the successful set of SLD-game tree is introduced in this paper. The author shows that the SLD-game tree established the identical successful set using any computation rule. This fact is called the independence of the computation rule for SLD-game tree.

Key words Annotated logic program, SLD-game tree, independence of computation rule.

Class number TP18