

# 基于有用贡献量的路侧单元部署算法<sup>\*</sup>



吴璟莉<sup>1,2,3</sup>, 叶豫桐<sup>1</sup>, 吴 洪<sup>1</sup>

<sup>1</sup>(广西师范大学 计算机科学与信息工程学院,广西 桂林 541004)

<sup>2</sup>(广西多源信息挖掘与安全重点实验室(广西师范大学),广西 桂林 541004)

<sup>3</sup>(广西区域多源信息集成与智能处理协同创新中心,广西 桂林 541004)

通讯作者: 吴璟莉, E-mail: wjlhappy@mailbox.gxnu.edu.cn

**摘要:** 车路通信是车载自组网的一种通信方式,路侧单元的合理部署是保证通信服务质量的关键.Delta 网络度量  $\Delta_{\rho_2}^{\rho_1}$  是衡量车载网服务质量的一个重要指标,Sarubbi 等人在该服务质量标准下,提出基于相对行程时间的部署方法 Delta-r.然而,车辆在栅格上“虚高”的相对行程时间会负面影响决策.针对这个问题,提出基于有用贡献量的路侧单元部署方法 Delta-uc,该方法对车辆与路侧单元的相对行程时间进行修正,仅保留行程时间的有用贡献量,以避免“多余”行程时间对决策的影响.采用模拟数据和德国科隆市真实的车辆轨迹数据进行实验测试,实验结果表明,在许多服务质量度量下,Delta-uc 算法能够获得较 Delta-r 算法更少的路侧单元数,具有更强的实用价值.

**关键词:** 算法;车载自组网;车路通信;路侧单元;有用贡献量

中文引用格式: 吴璟莉,叶豫桐,吴洪.基于有用贡献量的路侧单元部署算法.软件学报,2018,29(Suppl.(1)):43–51. <http://www.jos.org.cn/1000-9825/18005.htm>

英文引用格式: Wu JL, Ye YT, Wu Y. Roadside unit deployment algorithm based on useful contribution. Ruan Jian Xue Bao/Journal of Software, 2018, 29(Suppl.(1)):43–51 (in Chinese). <http://www.jos.org.cn/1000-9825/18005.htm>

## Roadside Unit Deployment Algorithm Based on Useful Contribution

WU Jing-Li<sup>1,2</sup>, YE Yu-Tong<sup>1</sup>, WU Yong<sup>1</sup>

<sup>1</sup>(College of Computer Science and Information Technology, Guangxi Normal University, Guilin 541004, China)

<sup>2</sup>(Guangxi Key Laboratory of Multi-Source Information Mining & Security (Guangxi Normal University), Guilin 541004, China)

<sup>3</sup>(Guangxi Collaborative Center of Multisource Information Integration and Intelligent Processing, Guilin 541004, China)

**Abstract:** It is crucial to appropriately deploy Roadside Units (RSUs) to guarantee the quality of communication service. The Delta Network metric  $\Delta_{\rho_2}^{\rho_1}$  is an important metric to evaluate the QoS of VANET. Based on this metric, Sarubbi, *et al.* proposed a deployment method Delta-r by using relative trip duration. However, the “false high” relative trip duration of vehicles at urban cells might play a negative effect on decision-making. In order to solve this problem, an improved algorithm Delta-uc, which is based on Useful Contribution, is presented. It avoids the negative effect of “extra” trip duration by retaining only the useful relative trip duration of a vehicle at an urban cell. The experimental data are coming from realistic mobility trace of Cologne, Germany. Experimental results indicate that in many cases of service requirement metrics, the Delta-uc algorithm can obtain fewer roadside units than the Delta-r algorithm, and is more practical in realistic applications.

**Key words:** algorithm; vehicular ad hoc network (VANET); vehicle-to-infrastructure (V2I); roadside units (RSUs); useful contribution

随着移动自组网技术的飞速发展,其应用辐射到车联网系统,车载自组网(vehicular ad hoc network,简称

\* 基金项目: 国家自然科学基金(61762015);“八桂学者”工程专项; 广西科技基地和人才专项(AD16380008)

Foundation item: National Natural Science Foundation of China (61762015); “Bagui Scholar” Project Special Funds; Guangxi Special Project of Science and Technology Base and Talents (AD16380008)

收稿时间: 2018-05-01; 采用时间: 2018-08-30

VANET)应运而生,并得到广泛关注<sup>[1-3]</sup>,VANET 在交通及预警信息获取、路况导航、协作驾驶等方面发挥着重要的作用.车载自组网主要分为车车通信(vehicle-to-vehicle,简称 V2V)和车路通信(vehicle-to-infrastructure,简称 V2I)两种通信方式.车车通信虽然不需要增加额外的基础设施,但网络整体通信能力在车辆稀少的区域会受到严重的影响;而在车路通信的车载自组网中,车辆通过与路侧单元(roadside unit,简称 RSU)通信来完成信息交互,从而保障车载自组网整体通信效率的提高<sup>[4,5]</sup>.但是,路侧单元的安装成本非常高昂,需要合理规划其安装数量及路网位置,路侧单元部署(roadside units deployment in VANET 或 roadside infrastructure allocation in VANET)问题受到研究者们的日益关注<sup>[4,5]</sup>.

路侧单元部署问题通常以部署成本及车载自组网服务质量(quality of service,简称 QoS)等作为优化目标.Zheng 等人<sup>[6]</sup>基于时延受限的服务质量,提出 Alpha Coverage 方法,确保在满足每 $\alpha$ 长度路径上至少部署一个路侧单元的条件下部署最少单元数;Zheng 等人<sup>[7]</sup>提出基于连接概率服务质量的部署方法,即保障车路通信的里程(时间)占总里程(时间)一定比例下部署最少单元数;Trullols 等人<sup>[8]</sup>将部署问题形式化为最大覆盖问题(maximum coverage problem)进行求解;Lee 等人<sup>[9]</sup>提出,在给定路侧单元数目的约束下,以提高连接时间和降低断连时间为为目标的贪心部署算法;Wu 等人<sup>[10]</sup>基于网络最大吞吐量的服务质量,提出针对高速公路的部署模型和策略;Chi 等人<sup>[11]</sup>提出基于最大网络连通性的部署方法;Silva 等人<sup>[4]</sup>以 Delta 网络度量(delta network metric,  $\Delta_{\rho_2}^{\rho_1}$ )来衡量车载自组网服务质量,其中, $\rho_1$  表示车辆和 RSU 保持通信的时间占其总行驶时间的百分比, $\rho_2$  表示与 RSU 保持通信的时间指标达到  $\rho_1$  的车辆数占总车辆数的百分比. $\Delta_{\rho_2}^{\rho_1}$  兼顾考虑了单个车辆和全部车辆的通信质量,且对路网拓扑没有限制,具有良好的实用价值.因此,本文主要对基于  $\Delta_{\rho_2}^{\rho_1}$  服务质量的部署问题进行研究.Silva 等人<sup>[4]</sup>首先基于绝对行程时间,提出满足  $\Delta_{\rho_2}^{\rho_1}$  服务质量的部署算法 Delta-g<sup>[4]</sup>,随后,Sarubbi 等人提出基于相对行程时间选择 RSU 放置点的部署方法 Delta-r<sup>[5]</sup>,获得较 Delta-g 部署方案更少的路侧单元数量,并基于 Delta-r 方法提出遗传算法 Delta-GA<sup>[12]</sup>及混合贪婪随机自适应和变邻域搜索算法 GRASP+VNS<sup>[13]</sup>.然而,当车辆在栅格上存在“虚高”的相对行程时间时,Delta-r 的决策方法可能会受到负面影响.针对这个问题,本文首先提出基于有用贡献量的路侧单元部署方法 Delta-uc,该方法对车辆与路侧单元的相对行程时间进行修正,仅保留行程时间的有用贡献量,以避免“多余”行程时间对决策的影响.实验结果表明,在许多服务质量度量下,Delta-uc 算法能够获得较 Delta-r 算法更少的路侧单元数.

## 1 问题描述与建模

给定任意拓扑路网,首先对其进行栅格化处理<sup>[5,12]</sup>,即以预设尺寸对目标地图区域进行切分,将其划分为多个大小相同的基础栅格.栅格尺寸可根据实际需求来确定,为不失一般性,假设一个逻辑路侧单元可覆盖一个基础栅格,则一个基础栅格中最多部署一个逻辑路侧单元<sup>[5]</sup>.

令  $U=\{u_1, u_2, \dots, u_n\}$  表示栅格化得到的基础栅格集,  $V=\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  表示在  $U$  中行驶的所有车辆集合.  $TR=\{T_k|T_k \subset U, k=1, 2, \dots, m\}$  记录全部车辆在栅格集  $U$  上的运动轨迹集合,即  $T_k$  表示车辆  $v_k$  经过的所有基础栅格,其中,部署了路侧单元的栅格集记为  $\tilde{T}_k (\tilde{T}_k \subset T_k)$ ,则部署路侧单元的栅格全集  $U_R = \bigcup_{k=1}^m \tilde{T}_k$ .假设车辆  $v_k$  和部署在栅格  $u_i$  上的 RSU 的通信时间与其在栅格  $u_i$  上的行程时间  $t_k^i (k=1, 2, \dots, m, i=1, 2, \dots, n)$  相等,则行程时间集  $TT = \{t_k^i | v_k \in V, u_i \in U\}$ .下面给出相关定义.

**定义 1(通信占比).** 车辆  $v_k$  和路侧单元的通信时间与其总行程时间的比值,即  $\sum_{u_i \in \tilde{T}_k} t_k^i / \sum_{u_i \in T_k} t_k^i$ ,称为车辆  $v_k$  的通信占比.

**定义 2(Delta 网络度量  $\Delta_{\rho_2}^{\rho_1}$ )**<sup>[5]</sup>. 给定参数  $\rho_1$  和  $\rho_2 (0 \leq \rho_1, \rho_2 \leq 1)$ ,令  $V_{\rho_1} (V_{\rho_1} \subset V)$  记录通信占比大于等于  $\rho_1$  的车辆,若  $|V_{\rho_1}| \geq \rho_2 \cdot |V|$ ,则称  $\Delta_{\rho_2}^{\rho_1}$  成立,部署方案达到 Delta 网络度量  $\Delta_{\rho_2}^{\rho_1}$  的服务质量.

根据上述定义,下面给出基于  $\Delta_{\rho_2}^{\rho_1}$  服务质量的路侧单元部署问题的数学模型:

$$\min \sum_{i=1}^n x_i \quad (1)$$

$$\text{s.t. } \frac{\sum_{u_i \in \tilde{T}_k} t_k^i}{\sum_{u_i \in T_k} t_k^i} \geq \rho_1 \cdot y_k, k = 1, 2, \dots, m, i = 1, 2, \dots, n \quad (2)$$

$$\sum_{k=1}^m y_k \geq \rho_2 \cdot |V| \quad (3)$$

$$x_i = \begin{cases} 1, & \text{若 } u_i \in \bigcup_{k=1}^m \tilde{T}_k, i = 1, 2, \dots, n \\ 0, & \text{否则} \end{cases} \quad (4)$$

$$y_k = \begin{cases} 1, & \text{若 } v_k \in V_{\rho_1}, k = 1, 2, \dots, m \\ 0, & \text{否则} \end{cases} \quad (5)$$

公式(1)为问题求解的目标函数,即最小化路侧单元的部署数目;约束条件(2)确保问题解中的车辆均有 $\rho_1$ 比例的行程时间与路侧单元保持通信;约束条件(3)表示问题解中车辆的最少数目,即至少达到总车辆数的 $\rho_2$ 比例;约束条件公式(4)和公式(5)为 $x_i$ 和 $y_k$ 的取值约束。

## 2 基于有用贡献量的部署方法 Delta-uc

### 2.1 有用贡献量

由上述数学模型可知,路侧单元部署问题即试图部署最少的路侧单元以满足 $\Delta_{\rho_2}^{\rho_1}$ 服务质量的问题。Sarubbi 等人<sup>[5]</sup>提出求解算法 Delta-r,基于车辆在栅格的相对行程时间(即车辆在栅格的绝对行程时间与车辆总行程时间的比值),迭代选取车辆行程时间和最长的基础栅格部署路侧单元。但是,当某些车辆在栅格的相对行程时间超过 $\rho_1$ 时,“多余”的行程时间会使基础栅格上的车辆行程时间之和出现“虚高”现象,从而影响决策的选择。表 1 给出一个实例,其中, $U=\{u_1, u_2, u_3, u_4, u_5\}$ , $V=\{v_1, v_2, v_3\}$ ,车辆在基础栅格上的绝对行程时间和相对行程时间如表所示。假设给定 $\rho_1=0.4, \rho_2=0.6$ ,根据 Delta-r 算法,首先应选中基础栅格  $u_4$ ,这时车辆  $v_1$  满足 $\rho_1$ 指标, $\rho_2$ 未满足。然而根据表中数据可知,若在  $u_2$  栅格部署 RSU,则可使车辆  $v_1$  和  $v_2$  均满足 $\rho_1$ 指标,从而 $\rho_2$ 得以满足,即选择  $u_2$  比选择  $u_4$  具有更好的优化效果。导致选择决策错误的原因在于相对指标值 $\rho_1$ ,车辆  $v_1$  在  $u_4$  上存在 0.15 的“多余”时间量,从而使  $u_4$  上的车辆行程时间之和(0.95)存在“虚高”问题。

**Table 1** An example of absolute contact time, relative contact time and useful contribution

**表 1** 绝对行程时间、相对行程时间、有用贡献量举例

车辆	绝对行程时间(s)					相对行程时间					有用贡献量					
	$u_1$	$u_2$	$u_3$	$u_4$	$u_5$	时间和	$u_1$	$u_2$	$u_3$	$u_4$	$u_5$	$u_1$	$u_2$	$u_3$	$u_4$	$u_5$
$v_1$	5	40	0	55	0	100	0.05	0.4	0	<b>0.55</b>	0	0.05	<b>0.4</b>	0	0.4	0
$v_2$	5	20	10	10	5	50	0.1	0.4	0.2	<b>0.2</b>	0.1	0.1	<b>0.4</b>	0.2	0.2	0.1
$v_3$	40	20	20	40	80	200	0.2	0.1	0.1	<b>0.2</b>	0.4	0.2	<b>0.1</b>	0.1	0.2	0.4
求和	50	80	30	105	85	-	0.35	0.9	0.3	<b>0.95</b>	0.5	0.35	<b>0.9</b>	0.3	0.8	0.5

针对“多余”行程时间导致行程时间之和“虚高”的问题,本文提出“有用贡献量”的计算方法,如公式(6)所示,  $uc_k^i$  表示基础栅格  $u_i$  对应于车辆  $v_k$ ( $i=1, 2, \dots, n, k=1, 2, \dots, m$ )的有用贡献量。

$$uc_k^i = \begin{cases} \rho_1, & \text{若 } t_k^i \geq \sum_{u_i \in T_k} t_k^i \cdot \rho_1 \\ \frac{t_k^i}{\sum_{u_i \in T_k} t_k^i}, & \text{否则} \end{cases} \quad (6)$$

根据公式(6),对表 1 中的相对行程时间进行修正,得到 $\rho_1=0.4$  时对应的有用贡献量,则应选取有用贡献量之和最大(0.9)的基础栅格  $u_2$  部署路侧单元,于是 Delta 网络度量服务质量  $\Delta_{0.6}^{0.4}$  得以满足。

### 2.2 Delta-uc 算法

本节提出基于有用贡献量的部署算法 Delta-uc。算法输入为栅格集  $U$ 、车辆集  $V$ 、车辆轨迹集合  $TR$ 、车辆行程时间集  $TT$ 、Delta 网络度量参数 $\rho_1$ 和 $\rho_2$ ;算法输出为选中部署 RSU 的栅格集  $U_R$ 。Delta-uc 算法分别以参数

*update* 取值为 0、1 和 2 这 3 次调用贪婪算法 sub-uc，并返回最优方案。在被调算法 sub-uc 中，首先初始化基础栅格对车辆的有用贡献量。每次循环中，以有用贡献量作为决策指标值，选取有用贡献量之和最大的栅格部署 RSU。当参数 *update* 取 0 时，每次循环动态更新基础栅格  $u_i$  对车辆  $v_k$  的有用贡献量，如公式(7)所示， $uc_k$  表示车辆  $v_k$  累计已经历的通信服务量( $i=1,2,\dots,n, k=1,2,\dots,m$ )；*update* 取 1 时，仅当车辆  $v_k$  达到  $\rho_1$  指标，将基础栅格对其的有用贡献量清零。

$$uc_k^i = \begin{cases} \rho_1 - uc_k, & \text{若 } uc_k + uc_k^i > \rho_1 \\ uc_k^i, & \text{否则} \end{cases} \quad (7)$$

### 算法 1. Delta-uc.

输入： $U, V, TR, TT, \rho_1, \rho_2$ ；  
 输出： $U_R$ 。  
 1.  $s_1 = \text{sub-uc}(U, V, TR, TT, \rho_1, \rho_2, 0)$   
 2.  $s_2 = \text{sub-uc}(U, V, TR, TT, \rho_1, \rho_2, 1)$   
 3.  $s_3 = \text{sub-uc}(U, V, TR, TT, \rho_1, \rho_2, 2)$   
 4.  $i = \arg \min |s_i|$   
 5.  $U_R = s_i$   
 6. **return**  $U_R$

### 算法 2. sub-uc.

输入： $U, V, TR, TT, \rho_1, \rho_2, update$ ；  
 输出： $U_R$ 。  
 1.  $t_k = \sum_{u_i \in T_k} t_k^i \quad (i=1,2,\dots,n, k=1,2,\dots,m)$  //  $t_k$  为车辆  $v_k$  总行程时间  
 // 步骤 2~步骤 6 初始化基础栅格  $u_i$  对车辆  $v_k$  的有用贡献量  
 2. **for**  $i=1,2,\dots,n$  **do**  
 3.   **for**  $k=1,2,\dots,m$  **do**  
 4.     **if**  $t_k^i \geq t_k \cdot \rho_1$  **then**  
 5.        $uc_k^i = \rho_1$   
 6.     **else**  $uc_k^i = \frac{t_k^i}{t_k}$   
 7. **while**  $|V_{\rho_1}| \geq \rho_2 \cdot |V|$  **do** // 未达到  $\rho_2$  指标，进入循环  
 8.   *i* =  $\arg \max \sum_{k=1}^m uc_k^i \quad (i=1,2,\dots,n, u_i \notin U_R)$   
 9.    $U_R = U_R \cup u_i$  // 选中有用贡献量之和最高的栅格  
 10.    $uc_k + uc_k^i \quad (k=1,2,\dots,m)$  // 更新车辆  $v_k$  已获得的服务量  
 11.   **if** ( $uc_k > \rho_1$ ) **then**  
 12.      $V_{\rho_1} = V_{\rho_1} \cup v_k$   
 13.   **if**  $update=0$  **then** // 更新栅格  $u_i$  对车辆  $v_k$  的有用贡献量  
 14.     **for**  $u_i \in U - U_R \quad (i=1,2,\dots,n)$  **do**  
 15.       **for**  $k=1,2,\dots,m$  **do**  
 16.         **if**  $uc_k + uc_k^i > \rho_1$  **then**  
 17.            $uc_k^i = \rho_1 - uc_k$   
 18.   **else if**  $update=1$  **then** // 将达到  $\rho_1$  指标车辆的  $uc_k^i$  置 0  
 19.     **for**  $k=1,2,\dots,m$  **do**  
 20.       **if**  $uc_k > \rho_1$  **then**

```

21.           for  $u_i \in U - U_R$  ( $i = 1, 2, \dots, n$ ) do
22.              $uc_k^i = 0$ 
23. return  $U_R$ 

```

下面对算法 Delta-uc 的时间复杂性进行分析. 初始化有用贡献量(步骤 1~步骤 6)的时间复杂度为  $O(mn)$ , 其中,  $m$  表示车辆数,  $n$  表示栅格数; 在决策环节, 步骤 7 在最坏情况下循环  $n$  次, 步骤 8 的时间复杂度为  $O(mn)$ , 步骤 14~步骤 17 的时间复杂度为  $O(mn)$ , 步骤 19~步骤 22 的时间复杂度为  $O(mn)$ , 所以决策环节(步骤 7~步骤 22)的时间复杂度为  $O(mn^2)$ . 因此, 算法总的时间复杂度为  $O(mn^2)$ , 与算法 Delta-r<sup>[5]</sup> 的时间复杂度相同.

### 3 实验结果

本文对算法 Delta-r<sup>[5]</sup> 和 Delta-uc 进行比较分析. 实验在一台安装了 Windows 8.1 操作系统的戴尔笔记本(2.60GHz CPU, 16GB 内存)上进行, 程序编译器为 Microsoft Visual C++ 2013.

#### 3.1 实验数据和评价指标

利用模拟数据和真实的车辆轨迹数据进行实验测试. 模拟数据生成方式如下: 给定一组基础栅格, 随机生成  $m$  辆车的  $m$  条行车轨迹及车辆在栅格上的对应的行程时间. 实验中, 模拟栅格数量为  $100 \times 100$  个, 车辆在栅格上的行驶时间为 1~20 个单位时间, 车辆数  $m$  分别取值为 50 000 和 100 000. 真实的车辆轨迹数据与文献[5]一致, 使用德国科隆市的车辆运动轨迹和地图数据(<http://kolntrace.project.citi-lab.fr/>), 其中包括 75 515 辆车的 10 000 多条运行轨迹. 经过数据处理后<sup>[5]</sup>, 得到  $100 \times 100$  个  $270m \times 260m$  的基础栅格以及车辆在对应栅格上的行程时间.

利用节约单元数量  $N_I$  和节约率  $R_I$  作为算法的评价指标, 令  $N_r$  和  $N_u$  分别表示在  $\Delta_{\rho_2}^{\rho_1}$  服务质量度量下算法 delta-r 和 delta-uc 部署的路侧单元数目, 则算法 delta-uc 较 delta-r 的节约单元数量  $N_I$  和节约率  $R_I$  分别定义如下:

$$N_I = N_r - N_u \quad (8)$$

$$R_I = \frac{N_I}{N_r} \times 100\% \quad (9)$$

#### 3.2 模拟数据结果

实验中, 针对  $\rho_1$  和  $\rho_2$  设置了 81 组参数组合, 即  $\rho_1, \rho_2 = 0.15, 0.25, \dots, 0.95$ . 图 1~图 4 分别给出在各种  $\Delta_{\rho_2}^{\rho_1}$  服务质量度量下, Delta-uc 算法相对 Delta-r 算法的节约单元数量  $N_I$  和节约率  $R_I$ .

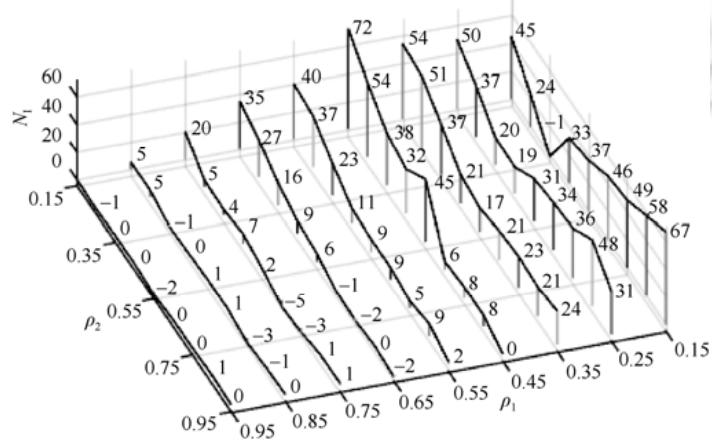
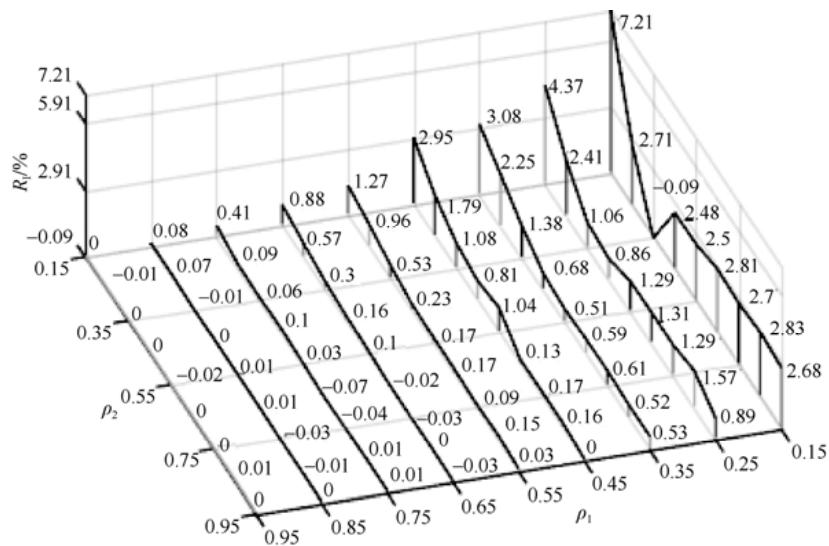
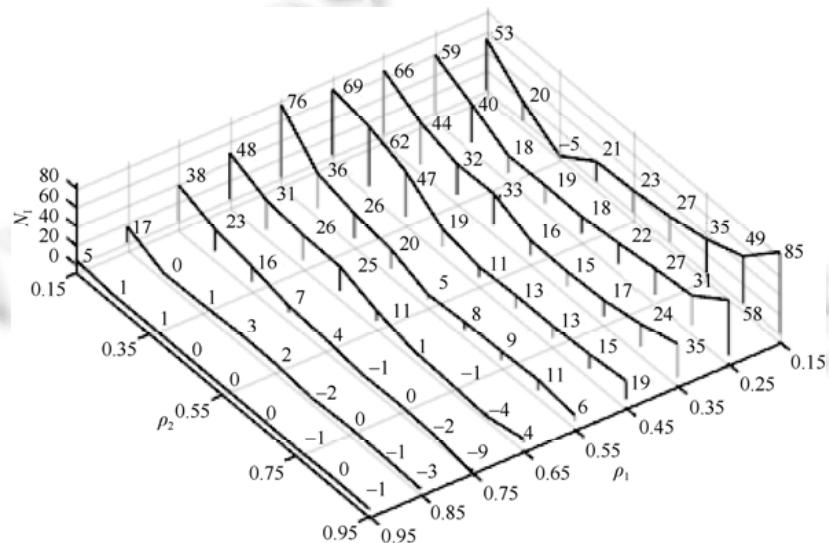
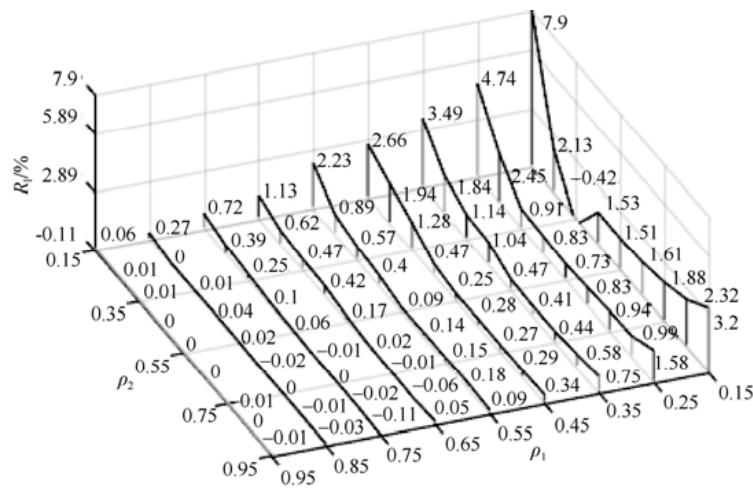


Fig.1 The  $N_I$  under each  $\Delta_{\rho_2}^{\rho_1}$  (simulated data, 50 000 vehicles)

图 1 各  $\Delta_{\rho_2}^{\rho_1}$  服务质量下节约单元数量  $N_I$ (模拟数据, 50 000 辆车)

Fig.2 The  $R_I$  under each  $\Delta_{\rho_2}^{\rho_1}$  (simulated data, 50 000 vehicles)图 2 各  $\Delta_{\rho_2}^{\rho_1}$  服务质量下节约率  $R_I$ (模拟数据,50 000 辆车)Fig.3 The  $N_I$  under each  $\Delta_{\rho_2}^{\rho_1}$  (simulated data, 100 000 vehicles)图 3 各  $\Delta_{\rho_2}^{\rho_1}$  服务质量下节约单元数量  $N_I$ (模拟数据,100 000 辆车)

从图 1 和图 2 中可以看出,车辆数目为 50 000 辆时,Delta-r 算法只有 11 种情况下较优,且最高节约数目不超过 5 个,最高节约率不超过 0.09%,而 Delta-uc 算法有 60 种情况下较优,最高节约数目达到 72 个,最高节约率可达 7.21%.图 3 和图 4 给出车辆数目为 100 000 辆时的实验结果,Delta-r 算法同样仅有 11 种情况下较优,且最高节约数目不超过 9 个,最高节约率仅 0.42%,而 Delta-uc 算法有 63 种情况下较优,最高节约数目达到 85 个,最高节约率可达 7.9%.图 1~图 4 的实验结果表明,Delta-uc 算法在许多  $\Delta_{\rho_2}^{\rho_1}$  服务质量度量下获得较 Delta-r 算法更少的路侧单元数.

Fig.4 The  $R_I$  under each  $\Delta_{\rho_2}^{\rho_1}$  (simulated data, 100 000 vehicles)图 4 各  $\Delta_{\rho_2}^{\rho_1}$  服务质量下节约率  $R_I$ (模拟数据,100 000 辆车)

### 3.3 真实数据结果

类似地,针对  $\rho_1$  和  $\rho_2$  设置 81 组参数组合,表 2 和表 3 分别给出使用真实数据时,在各种  $\Delta_{\rho_2}^{\rho_1}$  服务质量度量下,delta-r 算法和 delta-uc 算法得到的路侧单元部署数量,在表中用黑体标出某  $\Delta_{\rho_2}^{\rho_1}$  设置下较少的部署量.如表 2 和表 3 所示,在 81 种参数组合中,delta-r 算法在 9 种服务质量度量下获得更少的部署量,但每次仅少 1 个单元数,优势并不明显;delta-uc 算法在 28 种服务质量度量下获得更少的部署量,最多情况下减少 15 个部署量;其余 44 种服务质量度量下两种算法的部署数量相同.

**Table 2** The  $N_r$  under each  $\Delta_{\rho_2}^{\rho_1}$  (real data)表 2 各  $\Delta_{\rho_2}^{\rho_1}$  服务质量下算法 delta-r 部署数量  $N_r$ (真实数据)

$\rho_1$	$\rho_2$								
	0.15	0.25	0.35	0.45	0.55	0.65	0.75	0.85	0.95
0.15	17	32	<b>55</b>	76	99	129	171	232	374
0.25	<b>34</b>	57	94	137	176	221	278	363	555
0.35	54	<b>90</b>	<b>139</b>	206	271	<b>330</b>	412	527	763
0.45	80	133	202	<b>276</b>	364	457	<b>561</b>	704	994
0.55	<b>118</b>	192	275	363	475	595	<b>746</b>	917	1 249
0.65	175	271	369	488	606	759	950	1 163	1 521
0.75	250	377	505	634	782	960	1 178	1 445	1 819
0.85	381	552	691	861	1 056	1 265	1 495	1 775	2 194
0.95	629	850	1 078	1 312	1 534	1 772	1 972	2 231	2 630

**Table 3** The  $N_u$  under each  $\Delta_{\rho_2}^{\rho_1}$  (real data)表 3 各  $\Delta_{\rho_2}^{\rho_1}$  服务质量下算法 delta-uc 部署数量  $N_u$ (真实数据)

$\rho_1$	$\rho_2$								
	0.15	0.25	0.35	0.45	0.55	0.65	0.75	0.85	0.95
0.15	17	32	56	76	<b>98</b>	<b>127</b>	<b>166</b>	224	359
0.25	35	57	<b>93</b>	137	<b>175</b>	<b>220</b>	<b>275</b>	359	542
0.35	54	91	140	206	271	331	<b>410</b>	<b>523</b>	<b>756</b>
0.45	80	<b>132</b>	<b>201</b>	277	364	457	562	704	<b>988</b>
0.55	119	192	275	<b>362</b>	475	<b>594</b>	747	<b>916</b>	1 245
0.65	175	271	369	488	606	759	950	<b>1 161</b>	<b>1 518</b>
0.75	250	377	505	634	782	960	1 178	<b>1 442</b>	<b>1 815</b>
0.85	381	552	691	861	1 056	<b>1 264</b>	1 495	1 775	<b>2 192</b>
0.95	629	850	1 078	<b>1 311</b>	1 534	1 772	1 972	2 231	2 630

图 5 和图 6 进一步给出各种  $\Delta_{\rho_2}^{\rho_1}$  服务质量度量下  $N_I$  和  $R_I$  的取值情况。从图中可以看出,当  $\rho_2$  取值较大时,即满足  $\rho_1$  服务质量的车辆比例较大时,算法 delta-uc 具有较好的优化效果,特别是当  $\rho_1$  变小时,其改进效果逐渐提升。例如,当  $\rho_2$  取值为 0.95 时,随着  $\rho_1$  从 0.95 减小至 0.15,节约单元数  $N_I$  从 0 提高到 15,节约率  $R_I$  从 0% 提高到 4.0%。

下面给出  $\Delta_{0.95}^{0.15}$  服务质量度量下的部署实例,其中,delta-r 算法需要部署 374 个路侧单元,算法 delta-uc 需要部署 359 个路侧单元。如图 3 所示,图 3(a)给出德国科隆市的车流情况图,图 3(b)为算法 delta-r 的 374 个路侧单元部署位置,图 3(c)为算法 delta-uc 的 359 个路侧单元部署位置。算法 delta-uc 较 delta-r 节约大约 4% 的路侧单元。

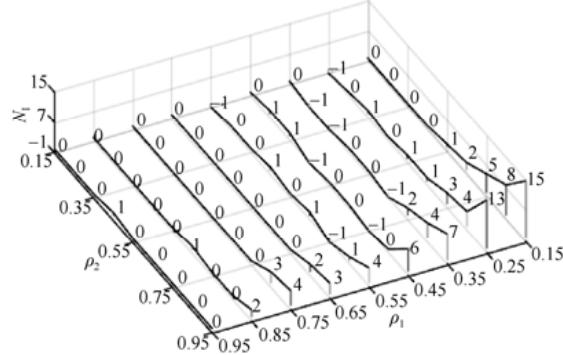


Fig.5 The  $N_I$  under each  $\Delta_{\rho_2}^{\rho_1}$  (real data)

图 5 各  $\Delta_{\rho_2}^{\rho_1}$  服务质量下节约单元数量  $N_I$ (真实数据)

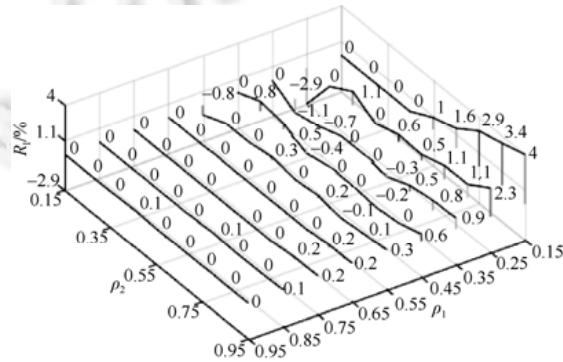


Fig.6 The  $R_I$  under each  $\Delta_{\rho_2}^{\rho_1}$  (real data)

图 6 各  $\Delta_{\rho_2}^{\rho_1}$  服务质量下节约率  $R_I$ (真实数据)

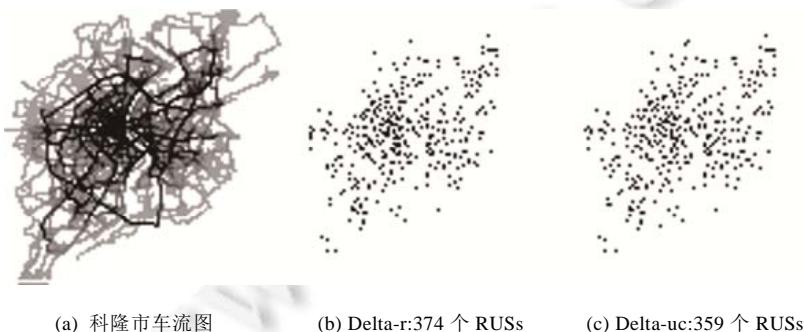


Fig.7 Deployment example under the QoS of  $\Delta_{0.95}^{0.15}$  (real data)

图 7  $\Delta_{0.95}^{0.15}$  服务质量度量下的部署实例(真实数据)

## 4 结 论

路侧单元部署问题是车载自组网应用中的关键问题,合理的部署能够有效提高通信服务质量并节约部署成本。本文针对 Delta-r 算法在求解  $\Delta_{\rho_2}^{\alpha}$  服务质量部署问题时,车辆在栅格上相对行程时间“虚高”的现象,提出基于有用贡献量的路侧单元部署方法 Delta-uc。Delta-uc 方法通过修正车辆与路侧单元的相对行程时间,仅保留其有用贡献量,避免“多余”行程时间对决策的影响。实验结果表明,算法 Delta-uc 具有较 Delta-r 算法更好的优化性能,在相同的  $\Delta_{\rho_2}^{\alpha}$  服务质量度量下,算法 Delta-uc 在大多数情况下部署的路侧单元数量小于等于算法 Delta-r。此外,基于算法 Delta-uc 可以构造出有效的重组算子,作为遗传算法等元启发式方法的求解算子,下一步工作将对相关问题进行研究。

### References:

- [1] Hartenstein H, Laberteaux KP. A tutorial survey on vehicular ad hoc networks. *IEEE Communications Magazine*, 2008,6(6):164–171.
- [2] Li F, Wang Y. Routing in vehicular ad hoc networks: A survey. *IEEE Vehicular Technology Magazine*, 2007,2(2):12–22.
- [3] Yousefi S, Mousavi M, Fathy M. Vehicular ad hoc networks (VANETs): Challenges and perspectives. In: Proc. of the 6th Int'l Conf. on ITS Telecommunications. 2006. 761–766.
- [4] Silva CM, Meira W. Evaluating the performance of heterogeneous vehicular networks. In: Proc. of the 82nd Vehicular Technology Conf. (VTC). 2015. 1–5.
- [5] Sarubbi JFM, Silva CM. Delta-r: A novel and more economic strategy for allocating the roadside infrastructure in vehicular networks with guaranteed levels of performance. In: Proc. of the IEEE/IFIP Network Operations and Management Symp. (NOMS). 2016. 665–671.
- [6] Zheng Z, Sinha P, Kumar S. Alpha coverage: Bounding the interconnection gap for vehicular internet access. In: Proc. of the 28th INFOCOM. 2009. 2831–2835.
- [7] Zheng Z, Lu Z, Sinha P, Kumar S. Maximizing the contact opportunity for vehicular Internet access. In: Proc. of the 29th INFOCOM. San Diego, 2010. 1–9.
- [8] Chi J, Jo Y, Park H, Hwang T, Park S. An effective RSU allocation strategy for maximizing vehicular network connectivity. *Int'l Journal of Control and Automation*, 2013,6(2):297–302.
- [9] Trullols O, Fiore M, Casetti C, Chiasserini CF, Barcelo OJM. Planning roadside infrastructure for information dissemination in intelligent transportation systems. *Computer Communications*, 2010,33(4):432–442.
- [10] Lee J, Kim C. A roadside unit placement scheme for vehicular telematics networks. In: Proc. of the Advances in Computer Science and Information Technology, AST/UCMA/ISA/ACN 2010 Confs. 2010. 196–202.
- [11] Wu TJ, Liao WJ, Chang CJ. A cost-effective strategy for road-side unit placement in vehicular networks. *IEEE Trans. on Communications*, 2012,60(8):2295–2303.
- [12] Sarubbi JFM, Martins FVC, Silva CM. A genetic algorithm for deploying roadside units in VANETs. In: Proc. of the IEEE Congress on Evolutionary Computation (CEC 2016). 2016. 2090–2097.
- [13] Sarubbi JFM, Silva TR, Martins FVC, Wanner EF, Silva CM. An efficient algorithm to deploy roadside units in vehicular networks. In: Proc. of the IEEE Vehicular Technology Conf. (VTC 2017). 2017.



吴璟莉(1978—),女,广西博白人,博士,教授,博士生导师,CCF 专业会员,主要研究领域为智能优化算法,算法设计与分析,生物信息学。



吴湧(1990—),男,硕士,主要研究领域为智能优化算法,算法设计与分析。



叶豫桐(1997—),男,本科生,主要研究领域为算法设计与分析。