

# 传播式启发式图搜索 算法PRA及PRA\*

王士同

(镇江船舶学院计算机系, 镇江, 212003)

## PROPAGATIONAL HEURISTIC GRAPH SEARCH ALGORITHMS PRA AND PRA\*

Wang Shitong

(Department of Computer, Zhenjiang Shipbuilding Institute, Zhenjiang, 212003)

### ABSTRACT

In this paper, two new propagational heuristic graph search algorithms PRA and PRA\* are presented, based on the concept of propagation. Algorithm PRA\* is admissible, and it has an advantage over algorithm RA\* on run time. Based on the concept of tie-resolution, the relation theorem between RA's run time and PRA's run time is investigated.

### 摘要

本文基于传播值的概念, 提出了一个新的传播式启发式图搜索算法PRA及PRA\*. 算法PRA\*是可采纳的, 且在运行时间上优于算法RA\*. 本文还基于约束消解的概念, 研究了算法RA与PRA之间在运行结果上的关系定理.

### § 1. 引言

笔者曾经研究了随机产生式系统的启发式图搜索算法RA\*, 并以此为基础得到了一些重要的结果<sup>[1][3][4]</sup>. 和以前的研究方法不同, 本文将从节点不重新被选择来予以扩展的角度来研究算法RA\*, 并提出了一个新的传播式启发式图搜索算法PRA\*. 算法PRA\*是可采

1990年2月21日收到, 1990年6月29日定稿. 本课题受国家自然科学基金资助.

纳的. 算法PRA\*的基本思想是在算法RA\*基础上再使用一个QUEUE队列表, 用以传播有关值, 并通过QUEUE表, 算法PRA\*实现了算法决不会第二次选择已扩展过的节点, 即一个节点至多被扩展一次. 从运行时间角度看, 在最坏情况下, 算法PRA\*的效率明显高于算法RA\*. 基于Martelli提出的约束消解的概念, 本文还研究了算法RA与PRA之间的重要的关系定理.

为了叙述方便, 我们仍然采用文[1]中所使用的符号, 在下文, 我们首先给出算法RA与PRA, 然后研究可采纳性算法PRA\*以及算法RA与PRA之间在运行结果上的关系定理.

### § 2. 算法RA与PRA

#### 算法RA

- (1) 初始时OPEN、CLOSED表为空. 置初始节点s到OPEN表中;  $g_T^r(s) \leftarrow 0, f_T^r(s) \leftarrow 0$ .
- (2) 重复以下的步骤, 直到OPEN表变空(在步骤2.1)或者已发现一目标节点(在步骤2.3).
  - (2.1) 若OPEN表为空, 则失败退出.
  - (2.2) 从OPEN表中除去具有最大 $f_T^r$ 值的节点n, 同时置节点n于CLOSED表中.
  - (2.3) 若节点n是目标节点, 则退出, 且最佳路径已找到, 其耗散值为 $f_T^r(n)$ .
  - (2.4) 扩展节点n, 生成其所有的后继节点. 若节点n没有后继节点, 则转(2). 对节点n的每个后继节点 $n_i$ , 运用T模<sup>[1]</sup>计算

$$e(n_i) \leftarrow T(g_T^r(n), c(n, n_i))$$

其中 $c(n, n_i)$ 表示节点n与其后继节点 $n_i$ 间的边的耗散值.

- (2.5) (1) 若 $n_i \notin \text{OPEN} \cup \text{CLOSED}$ , 则

$$\begin{aligned} g_T^r(n_i) &\leftarrow e(n_i) \\ f_T^r(n_i) &\leftarrow T(g_T^r(n_i), h_T^r(n_i)) \end{aligned}$$

置节点 $n_i$ 于OPEN表中.

- (2) 若 $n_i \in \text{OPEN}$ 且若 $g_T^r(n_i) < e(n_i)$ , 则

$$\begin{aligned} g_T^r(n_i) &\leftarrow e(n_i) \\ f_T^r(n_i) &\leftarrow T(g_T^r(n_i), h_T^r(n_i)) \end{aligned}$$

- (3) 若 $n_i \in \text{CLOSED}$ , 且若 $g_T^r(n_i) < e(n_i)$ , 则

$$\begin{aligned} g_T^r(n_i) &\leftarrow e(n_i) \\ f_T^r(n_i) &\leftarrow T(g_T^r(n_i), h_T^r(n_i)) \end{aligned}$$

从CLOSED表中除去节点 $n_i$ , 且置 $n_i$ 于OPEN表中.

在上面所给的算法中, 若对每个节点n, 恒有 $h_T^r(n) \geq h_T^r(n)$ , 则算法RA此时称之为算法RA\*, 且是可采纳的. 注意, 这里所给出的算法RA与文[1]中的GRAPHSEARCH算法相比, 是按照Martelli的思想略加改动了. 这样做有助于提高搜索效率.

下文我们给出传播式启发式搜索算法PRA. 在算法PRA中使用了三个表: OPEN、CLOSED、QUEUE. 我们先给出具体的算法, 然后做一些解释, 只要对算法RA的步骤(2.5)做如下的变动, 便得到了算法PRA:

- (2.5) 置队列表QUEUE为空表

- (2.6) (1) 若节点 $n_i \notin \text{OPEN} \cup \text{CLOSED}$ , 则

$$\begin{aligned} g_T^r(n_i) &\leftarrow e(n_i) \\ f_T^r(n_i) &\leftarrow T(g_T^r(n_i), h_T^r(n_i)) \end{aligned}$$

置节点 $n_i$ 于OPEN表中.

(2) 若节点  $n_i \in \text{OPEN}$ , 且  $g_T^r(n_i) < e(n_i)$ , 则

$$\begin{aligned} g_T^r(n_i) &\leftarrow e(n_i) \\ f_T^r(n_i) &\leftarrow T(g_T^r(n_i), h_T^r(n_i)) \end{aligned}$$

(3) 若节点  $n_i \in \text{CLOSED}$ , 且  $g_T^r(n_i) < e(n_i)$ , 则置  $n_i$  于  $\text{QUEUE}$  表, 同时从  $\text{CLOSED}$  表中删除节点  $n_i$ .

(2.7) 重复下列步骤, 直到  $\text{QUEUE}$  为空.

(1) 从  $\text{QUEUE}$  表中除去具有最大  $e$  值的结点  $m$ . 置节点  $m$  于  $\text{CLOSED}$  表, 且  $g_T^r(m) \leftarrow e(m)$ .

(2) 若节点  $m$  没有后继节点, 则转(2.7.1); 否则

(a) 对节点  $m$  的每个后继节点  $d$ , 若  $d \in \text{OPEN}$  且  $g_T^r(d) < T(g_T^r(m), c(m, d))$ , 则

$$\begin{aligned} g_T^r(d) &\leftarrow T(g_T^r(m), c(m, d)) \\ f_T^r(d) &\leftarrow T(g_T^r(d), h_T^r(d)) \end{aligned}$$

(b) 对节点  $m$  的每个后继节点  $d$ , 若  $d \in \text{CLOSED}$ , 且  $g_T^r(d) < T(g_T^r(m), c(m, d))$ , 则从  $\text{CLOSED}$  表中除去  $d$ , 且

$$e(m) \leftarrow T(g_T^r(m), c(m, d))$$

置节点  $d$  于  $\text{QUEUE}$  表中.

(c) 对节点  $m$  的每个后继节点  $d$ , 若  $d \in \text{QUEUE}$ , 且  $e(d) < T(g_T^r(m), c(m, d))$ , 则

$$e(d) \leftarrow T(g_T^r(m), c(m, d))$$

类似地, 若对每个节点恒有  $h_T^r(n) \geq h_T^*(n)$ , 则此时上述的算法  $\text{PRA}$  就称之为算法  $\text{PRA}^*$ . 现在我们说明算法  $\text{PRA}$  与算法  $\text{RA}$  区别在何处. 考虑一个由传播式启发式图搜索算法  $\text{PRA}$  所扩展的节点  $n$ , 若节点  $n$  的后继节点  $n_i \in \text{OPEN}$ , 则算法  $\text{PRA}$  和  $\text{RA}$  相同, 在  $g_T^r(n_i) < e(n_i)$  时修改  $g_T^r(n_i)$ . 可是, 若  $n_i \in \text{CLOSED}$ , 且  $g_T^r(n_i) < e(n_i)$ , 则算法  $\text{PRA}$  置节点  $n_i$  于  $\text{QUEUE}$  表中.  $\text{QUEUE}$  表此时被用来传播  $g_T^r$  值. 为了有效地传播, 在算法  $\text{PRA}$  的步骤(2.7.1), 选择了  $\text{QUEUE}$  表中具有最大  $e$  值的节点  $m$ . 这保证了在执行步骤(2.7)时, 在  $\text{QUEUE}$  表中没有一个节点被选择多次, 即至多一次.

通过传播  $g_T^r$  值的方法, 传播式启发式搜索算法  $\text{PRA}$  扩展节点仅一次. 这与算法  $\text{RA}$  有本质的不同. 算法  $\text{RA}$  有可能扩展一个节点多次.

### § 3. 算法 $\text{PRA}^*$ 优于算法 $\text{RA}^*$

**定理1:** 传播式算法  $\text{PRA}^*$  是可采纳的, 即若存在一条从初始节点  $s$  到某一个目标节点的路径, 则算法  $\text{PRA}^*$  将由于找到一条最佳路径而结束.

证明: 根据上面第二节后部分的分析以及算法  $\text{RA}^*$  可采纳性<sup>[1]</sup> 证明, 易知算法  $\text{PRA}^*$  是可采纳的.

**定义1:** 对于算法  $\text{RA}^*$ , 一个节点的选择次数为节点的扩展次数; 对于算法  $\text{PRA}^*$ , 一个节点的选择次数: (1) 该节点的扩展次数; (2) 该节点从  $\text{QUEUE}$  表中被选择的次数.

**定理2:** (a) 在最坏情况下, 算法  $\text{RA}^*$  的节点的选择总次数为  $O(2^N)$ ; (b) 算法  $\text{PRA}^*$  的节点选择总次数为  $O(N^2)$ , 其中  $N$  表示图的节点数.

证明: (a) 的证明可参见文献[2]所述的方法来得到.

(b) 算法  $\text{PRA}^*$  至多从  $\text{OPEN}$  表中进行  $N$  次扩展, 这是因为如前所述, 该算法不可能多次扩展  $\text{OPEN}$  表中的一个节点. 又由于对任两个可扩展的后继节点, 没有一个节点

会被从QUEUE 表里选择多次, 故算法PRA\* 在最坏情况下, 至多的节点选择总次数为  $O(N \times N) = O(N^2)$ .

定理2 很重要, 它揭示了算法PRA\* 在算法的运行时间上优于算法RA\*. 下文从算法所需的时空角度来考察算法RA\* 和PRA\*.

• 算法RA\*

(1) 空间 对此算法而言, 没有必要存贮整个隐式图. 对于每个节点只需知道下列属性就可以了: (a) OPEN, CLOSED 表; (b)  $g_T^r, h_T^r, f_T^r$  值; (c) 一个后向指针, 用以跟踪算法目前所知道的最佳路径. 据此可知, 算法共需存贮空间为  $O(N)$ .

(2) 时间 如前所述, 此算法在最坏情况下, 需进行  $O(2^N)$  次节点选择. 由于从 OPEN 表中选出节点在最坏情况下需  $O(N)$  次选择, 故整个运行时间需  $O(N \cdot 2^N)$ .

• 算法PRA\*

(1) 空间 因为隐式图在最坏情况下可能有  $O(N^2)$ , 且此时必须将整个图存贮起来, 故需存贮空间为  $O(N^2)$ .

(2) 时间 如前所述, 此算法在最坏情况下, 需进行  $O(N^2)$  次节点选择, 再加之每次选择所需的时间, 故整个运行时间需  $O(N^3)$ .

### § 4. 算法 RA 与 PRA 之间的关系定理

当启发式估价函数  $h_T^r$  不再满足  $h_T^r(n) \geq h_T^r(n)$  时, 算法RA 与PRA 具有些什么性质呢? 此两算法是否会给出具有相同路径耗散值的求解路径呢? 这是本节要解决的问题, 即根据Martelli 的约束消解概念来研究此问题.

设  $P_1, P_2$  分别是由算法RA 和PRA 所发现的两个求解路径, 当然有可能  $P_1 = P_2$ . 对于  $P_2$  路径上的每个节点  $m$ , 在算法PRA 执行的某一时刻,  $g_T^r(m)$  将取值  $C^{P_2}(s, m)$ . 这里  $C^{P_2}(s, m)$  表示从根节点  $s$  到节点  $m$  沿路径  $P_2$  所需的耗散值. 注意, 若节点  $m$  是路径  $P_2$  的端节点, 则  $m \in \text{CLOSED}$ . 我们称  $P_2$  上的节点  $m$  为类型1 节点, 若在PRA 运行期间,  $g_T^r(m)$  得到值  $C^{P_2}(s, m)$ , 且  $m \in \text{OPEN}$ . 否则节点  $m$  称之为类型2 节点.

设  $P$  是自根节点  $s$  开始的任一路径, 节点  $n$  属于  $P$ , 若在算法RA 或PRA 执行的某一时刻有:  $n \in \text{OPEN}$  且沿路径  $P$  上的节点  $n$  的所有父辈节点均属于  $\text{CLOSED}$  表, 则称节点  $n$  是  $P$  路径在此时刻时的最优节点. 很显然, 此时刻有:  $g_T^r(n) \geq c(s, m)$ .

顺便提一下, 可仿照  $C^{P_2}(s, m)$  的定义来定义  $C^{P_2}(s, m)$ :  $g_T^{PRA}, g_T^{PRA}, h_T^{PRA}, h_T^{PRA}, f_T^{PRA}, f_T^{PRA}$ .

定理3: 若算法RA 和PRA 的约束消解<sup>[2]</sup>(tie-resolution) 相同, 且不为空, 且各自所得的求解路径  $P_1$  和  $P_2$  并不相同, 则  $P_2$  上必有一个类型2 的节点.

证明: 设路径  $P_2$  上每个节点均为类型1;  $m_1$  是算法RA 结束时  $P_2$  路径上的最优节点. 注意, 由于  $P_1 \neq P_2$ , 故必存在这样的节点  $m_1$ , 此时  $f_T^{RA}(m_1) \geq T(c^{P_1}(s, m_1), h_T^{RA}(m_1))$ . 根据假设,  $m_1$  是类型1 节点, 故当节点  $m_1$  由算法PRA 扩展时,  $g_T^{PRA}(m_1) = C^{P_2}(s, m)$ . 设节点  $n_1$  是当算法PRA 扩展节点  $m_1$  时的路径  $P_1$  的最优节点. 由于算法PRA 优先选择节点  $m_1$  而不选择节点  $n_1$ , 故当节点  $m_1$  由算法PRA 扩展时, 有:

$$\begin{aligned} T(C^{P_2}(s, m_1), h_T^{PRA}(m_1)) &= f_T^{PRA}(m_1) \\ &\geq f_T^{PRA}(n_1) \geq T(C^{P_1}(s, n_1), h_T^{RA}(n_1)) \end{aligned} \tag{*1}$$

设节点 $m_2$ 是算法RA在最后一次扩展节点 $n_1$ 时的路径 $P_2$ 上的最优节点,且设 $m_1=m_2$ ,则由于算法RA优先选择节点 $n_1$ 而不选择 $m_2$ 即选节点 $m_1$ ,故有

$$\begin{aligned} f_T^{RA}(n_1) &= T(C^{P_1}(s, n_1), h_T^{RA}(n_1)) \\ &\geq f_T^{RA}(m_1) \geq T(C^{P_2}(s, m_1), h_T^{PRA}(m_1)) \end{aligned} \quad (*2)$$

根据式(\*1)、(\*2)有

$$f_T^{RA}(n_1) = f_T^{PRA}(n_1) = f_T^{PRA}(m_1) = f_T^{RA}(m_1)$$

可是,此时算法RA与PRA的约束消解将不相同.这样就必须有 $m_2 \neq m_1$ .这意味着 $C^{P_2}(s, m) > C^{P_1}(s, m)$ , 因为 $m_1$ 节点是算法RA结束时的路径 $P_2$ 上的最优节点.

类似地,设节点 $n_2$ 是当算法PRA扩展节点 $m_2$ 时的路径 $P_1$ 上的最优节点,则可证明 $n_2 \neq n_1$ ,且 $C^{P_1}(s, n_2) \geq C^{P_2}(s, n_1)$ .照此下去,我们可得如下的节点序列:

$$n_1, n_2, n_3, \dots \in P_1$$

$$m_1, m_2, m_3, \dots \in P_2$$

其中 $C^{P_1}(s, n_1) < C^{P_1}(s, n_2) < C^{P_1}(s, n_3) < \dots$

$$C^{P_2}(s, m_1) < C^{P_2}(s, m_2) < C^{P_2}(s, m_3) < \dots$$

设求解路径 $P_1$ 和 $P_2$ 有着相同的初始节点序列 $sq$ (若只有 $s$ 也可以).若 $\forall_i, m_i$ 节点是节点 $q$ 沿路径 $P_2$ 的后继节点,即若 $C^{P_1}(s, q) = C^{P_2}(s, q) > C^{P_2}(s, m_i)$ ,则当 $m_i$ 节点由算法PRA扩展时,即节点 $m_i$ 是沿路径 $P_2$ 上的最优节点, $q$ 已属于CLOSED表.类似地, $\forall_i'$ ,若节点 $n_i'$ 是节点 $q$ 沿路径 $P_1$ 的后继节点,则 $m_{i'+1}$ 必然是 $q$ 沿路径 $P_2$ 上的后继节点,这样上述的两个序列就会不通过节点 $q$ .由于 $P_1, P_2$ 路径上的节点是有限的,故得出矛盾,进而定理获证.

设由算法RA和PRA所得的求解路径分别是 $P_1, P_2$ ,且初始部分是相同的,即令为 $sq$ ,则在算法RA和PRA运行过程中必存在一条路径 $q''p$ 使得节点 $p$ 是类型2节点,当然 $q''$ 可以是初始节点 $s$ .假设沿 $P_2$ 路径上的 $p$ 结点的直接父辈是类型1,沿 $P_2$ 路径从 $p$ 到节点 $m'$ 的所有节点(不包括 $m'$ )是类型2节点,又设 $q'$ 是这样的一个节点,它属于节点 $q''$ 到 $q$ 的路径上,且由算法RA和PRA所扩展的所有结点均优先于 $q'$ 先扩展.注意,节点 $q'$ 与 $q''$ 不可能相同,而 $q'$ 有可能与 $q$ 相同.设节点 $n'$ 是当算法PRA扩展类型1节点 $m'$ 时的路径 $P_1$ 上的最优节点, $m''$ 是当算法RA扩展 $n'$ 节点时的路径 $P_2$ 上的最优节点,则节点 $m''$ 必在从节点 $p$ 到 $m'$ 的沿路径 $P_2$ 的路径上, $m''$ 可能与节点 $p$ 相同,但绝不会与 $m'$ 相同.于是我们有下列定理.

**定理4:**若算法RA与PRA的不为空的约束消解相同,且各自所得的求解路径 $P_1$ 和 $P_2$ 并不相同,则 $C^{P_2}(s, p) \geq C^{P_2}(s, m'') > C^{P_2}(s, m')$ .

证明:根据定理三以及上述讨论可立即推得.

**定理5:**若当算法PRA运行时,从OPEN表中所选择的节点没有任何约束需要消解,则由算法RA和PRA所求得的求解路径 $P_1, P_2$ 是相同的,且 $f_T^{RA} = f_T^{PRA}$ .

证明:假设当算法PRA运行时,算法RA与PRA间存在着不相同的约束消解,显然根据约束消解的定义有 $f_T^{RA} \neq f_T^{PRA}$ ,故当然不会有 $P_1 = P_2$ .

假设算法RA与PRA约束消解相同,且约束消解为空,即当算法PRA运行时,从OPEN表中选择的节点不需约束消解,又设 $P_1$ 与 $P_2$ 不相同,则根据定理3、4有:

$$\begin{aligned} T(C^{P_1}(s, m''), h_T^{RA}(m'')) &\geq T(C^{P_2}(s, q'), h_T^{PRA}(q')) \\ &\geq T(C^{P_1}(s, m'), h_T^{RA}(m')) \end{aligned}$$

注意,此不等式之所以成立,是由于节点 $m''$ 是类型2节点,且在节点 $q'$ 之前由算法PRA予以扩展, $C^{P_2}(s, m'')$ 是当节点 $m''$ 由PRA扩展时的 $g_T^{PRA}(m'')$ 的值.又节点 $q'$ 在节

点 $m'$ 之前由PRA 算法予以扩展, 类似地可以有

$$\begin{aligned}
 T(C^{P_2}(s, m'), h_T^{PRA}(m')) &\geq T(C^{P_1}(s, n'), h_T^{RA}(n')) \\
 &\geq T(C^{P_2}(s, m''), h_T^{PRA}(m''))
 \end{aligned}$$

注意, 算法PRA 优先选择节点 $m'$  而不是节点 $n'$ , 而算法RA 优先选择节点 $n'$  而不是 $m''$ . 因为根据恒成立的等式:

$$C^{P_1}(s, m') - C^{P_2}(s, m') = C^{P_1}(s, m'') - C^{P_2}(s, m'')$$

且根据模 $T$  的性质, 易知上述两不等式将变成等式, 这是不可能的, 因为约束消解为空, 故根据反证法知 $P_1 = P_2$ , 也就是 $r_T^{RA} = r_T^{PRA}$ . 定理获证.

定理5 是一个非常重要的定理, 它表示在不保证可采纳性的条件下, 欲使算法RA 与PRA 求得的结果相同所必须的条件.

### § 5. 结论

本文提出了一个新的传播式的启发式图搜索算法PRA 及PRA\*. 算法PRA\* 在运行时间上优于算法RA\*, 同时还得到了重要的算法RA 与PRA 间的关系定理. 本文研究的思路有一定的新颖性, 相信有助于启发式技术的进一步研究.

### 参考文献

- [1] 王士同, 随机产生式系统的启发式图搜索算法RA\* A\* 的推广, 计算机学报, 1988.5.
- [2] A.Martelli, On the Complexity of Admissible Search Algorithms, Artificial Intelligence, No.8, 1977.
- [3] 王士同, 启发式算法RA\* 的改进算法IRA\* 及IRA', 计算机学报, 1991.3.
- [4] 王士同, AND/OR 图的新的启发式图搜索算法NAO\*, 计算机学报, 1991. 1.
- [5] N.J.Nilsson, Principles of Artificial Intelligence, Tioge Publishing Co. 1980.
- [6] J.Pearl, HEURISTICS, Intelligent Search Strategies for Computer Problem Solving, Addison-Wesley Press, 1984.
- [7] 王士同等, 模糊数学在人工智能中的应用, 机械工业出版社, 1990年.
- [8] 王士同著, 人工智能中的模糊启发式搜索技术, 机械工业出版社, 1992.

### 第五次全国数据结构学术研讨会在长沙召开

第五次('91) 全国数据结构学术研讨会由中南工业大学主办, 东北工学院、清华大学、国防科技大学、湘潭大学、湖南医科大学、长沙铁道学院协办, 于一九九一年十月四日至九日在湖南举行. 来自全国60 余所高等院校的70 余名代表出席了会议. 会议开幕式上中南工业大学党委书记兼校长刘业翔教授、湖南省计算机学会理事长刘尚威教授讲了话. 大会交流了学术和教学方面的论文30 篇, 并邀请国防科技大学胡守仁教授、东北工学院姚天顺教授、北京大学张乃孝副教授等作了专题学术报告.

与会代表经过学术交流和热烈讨论, 一致认为: 计算机科学的发展为“数据结构”这一基础学科的研究开辟了广阔的天地, 提出了大量新的研究课题. 在这种形势下加强数据结构的理论和应用研究、加强交流和协作, 对促进计算机科学的发展具有十分重要的意义.

与此同时召开了学科委员会成员会议, 总结和肯定了前三年数据结构学科在科研和教学方面所取得的成绩, 决定了“促进数据结构科研和教学, 开展学术交流”的工作方针, 调整和加强了学科委员会, 并希望尽快确定本学科委员会的上级专业委员会.